



BASES DEL CONCURSO DE IDEAS PARA NOMBRAR AL ROBOT-GUIA DEL MUSEO ARQUEOLÓGICO MUNICIPAL DE CABRA

1. EL MUSEO ARQUEOLOGICO MUNICIPAL DE CABRA (MAC) convoca a la **comunidad escolar de la ciudad** para participar en la elección de un nombre para el robot-guía del Museo Arqueológico Municipal de Cabra.
2. Podrán participar todos los alumnos de los centros escolares de la ciudad de Cabra, de cualquier nivel.
3. El procedimiento de participación será el siguiente:
 - a. El tutor de la clase interesada remitirá una solicitud al museo mediante correo electrónico a la siguiente dirección: museoarqueologico@cabra.es
 - b. En esa solicitud se indicará: Nombre del centro escolar, dirección, nombre del tutor y número de alumnos participantes, y fecha prevista de visita al museo (consultar horario).
 - c. El tutor recibirá una confirmación de la disponibilidad de la visita.
 - d. El día de visita cada alumno recibirá una tarjeta donde debe indicar su nombre, centro escolar y curso, así como el nombre que propone para el robot-guía.
 - e. Después de la visita al museo el alumno introducirá su tarjeta en la urna dispuesta en el museo.
4. El plazo de participación será desde el día 15 de marzo al 14 de junio del 2024.
5. Entre los días 17 a 20 de junio se reunirá una comisión formada por un representante de cada una de estas instituciones: museo, ayuntamiento, empresa privada colaboradora, comunidad escolar egabrense, en la que se estudiará la relación de nombres propuestos realizando una selección del ganador.
6. Si de resultas de esta selección hubiera varios alumnos que hubieran propuesto el mismo nombre se realizará un sorteo entre ellos para determinar el ganador.
7. El ganador recibirá de premio unas gafas de realidad virtual de última generación, modelo Meta Quest 2 que serán entregadas en un acto convocado al respecto.
8. Se considera necesario una participación mínima de 250 alumnos; en caso de que la participación fuera inferior no se entregará ningún premio.